佛光大學 創意與科技學院 資訊應用學系

學士班 課程架構表

（109）學年度以後入學新生適用

109.05.12 108學年度第3次系課程委員會議通

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 一、本系學士班學生畢業學分數128 學分  二、通識教育課程**（另列）**  三、本系學士班**主修領域**學分數69學分，由以下**三**個學程組成：  (一)創意與科技學院基礎學程15 學分**（另列）**  (二)資訊應用學系核心學程30 學分  (三) 本系學士班專業選修學程（四選一） 24 學分  四、本系學士班專業選修學程  (一)資訊系統與智慧應用學程24 學分  (二)網路與多媒體學程24 學分  (三)數位遊戲開發學程24 學分  (四)動畫與數位內容學程24 學分  五、各學程課程如下表： | | | | | | | | | |
| **系**  **核**  **心**  **學**  **程**  **(30)** | | CS 10F | 程式設計 | Programming Languages | **必** | 3 | 一 | 上 | 資訊應用學系-系核心學程規劃如下，共開設42學分，其中18學分為系核心學程必修學分，另外學生至少再選修4門課共12學分本核心學程共採計30學分。 |
| CS 10I | 計算機概論 | Introduction to Computer Science | **必** | 3 | 一 | 上 |
| CS 10J | 微積分 | Calculus | **選** | 3 | 一 | 上 |
| CS 10K | 溝通與簡報技巧 | Communication and Briefing Skills | **必** | 3 | 一 | 下 |
| CS 21C | 資料結構 | Data Structures | **必** | 3 | 二 | 上 |
| CS 20B | 離散數學 | Discrete Mathematics | **選** | 3 | 二 | 上 |
| CS 21O | 基礎專題實作 | Project Design and Implementation | **選** | 3 | 二 | 下 |
| CS 20L | 資料庫系統 | Database Systems | **選** | 3 | 二 | 下 |
| CS 30A | 系統分析與設計 | Systems Analysis and Design | **選** | 3 | 三 | 上 |
| CS 30N | 專題實作1 | Advanced Project Design and Implementation（Ⅰ） | **必** | 3 | 三 | 上 |
| CS 30D | 資料通訊與電腦網路 | Fundamentals of Data Communication and Computer Networks | **選** | 3 | 三 | 下 |
| CS 40A | 專題實作2 | Advanced Project Design and Implementation（Ⅱ） | **必** | 3 | 三 | 下 |
| CS 40F | 實務實習1 | Practicum（Ⅰ） | **選** | 3 | 四 | 上 |
| CS 40G | 實務實習2 | Practicum（Ⅱ） | **選** | 3 | 四 | 下 |
| **系**  **專**  **業**  **選**  **修**  **學**  **程** | **資訊系統與智慧應用學程(24)** | CS 10G | 人機互動程式設計 | Human-Machine Interaction Programming | **選** | 3 | 一 | 下 |  |
| CS 21D | 離散數學 | Discrete Mathematics | **必** | 3 | 二 | 上 |  |
| CS 20F | 網頁程式設計 | Web Programming | **選** | 3 | 二 | 上 |  |
| CS 20W | 嵌入式程式設計 | Embedded Programming | **選** | 3 | 二 | 上 |  |
| CS 20M | 演算法 | Algorithms | **選** | 3 | 二 | 下 |  |
| CS 21E | 資料庫系統 | Database Systems | **必** | 3 | 二 | 下 |  |
| CS 30Q | 智慧型代理人 | Intelligent Agents | **選** | 3 | 二 | 下 |  |
| CS 31B | 進階網頁程式設計 | Advanced Web Programming | **選** | 3 | 二 | 下 |  |
| CS 31F | 系統分析與設計 | Systems Analysis and Design | **必** | 3 | 三 | 上 |  |
| CS 30H | 人工智慧概論 | Introduction to Artificial Intelligence | **選** | 3 | 三 | 上 |  |
| CS 30E | 管理資訊系統 | Management Information Systems | **選** | 3 | 三 | 下 |  |
| CS 31L | 機器學習實作 | Implementation ofMachine Learning Algorithms | **選** | 3 | 三 | 下 |  |
| CS 40H | 智慧物聯網應用 | Applications of AIoT | **選** | 3 | 四 | 上 |  |
| **網路與多媒體學程(24)** | CS 30G | 視窗程式設計 | Windows Programming | **選** | 3 | 一 | 下 |  |
| CS 20C | 物件導向程式設計 | Object-Oriented Programming | **選** | 3 | 一 | 下 |  |
| CS 21D | 離散數學 | Discrete Mathematics | **必** | 3 | 二 | 上 |  |
| CS 20E | 影像處理概論 | Introduction to Image Processing | **選** | 3 | 二 | 上 |  |
| CS 20T | 行動裝置程式設計 | Mobile Device Programming | **選** | 3 | 二 | 上 |  |
| CS 20M | 演算法 | Algorithms | **選** | 3 | 二 | 下 |  |
| CS 20X | 進階行動裝置程式設計 | Advanced Mobile Device Programming | **選** | 3 | 二 | 下 |  |
| CS 21F | 多媒體系統 | Multimedia Systems and Applications | **必** | 3 | 二 | 下 |  |
| CS 20P | 作業系統 | Operating Systems | **選** | 3 | 三 | 上 |  |
| CS 31G | 資料通訊與電腦網路 | Fundamentals of Data Communication and Computer Networks | **必** | 3 | 三 | 下 |  |
| CS 30U | 網路程式設計 | Network Programming | **選** | 3 | 三 | 下 |  |
| CS 40B | 物聯網概論 | Introduction to Internet of Things | **選** | 3 | 四 | 上 |  |
| **數位遊戲開發學程(24)** | CS 10P | 物件導向程式設計 | Object-Oriented Programming | **必** | 3 | 一 | 下 |  |
| CS 20T | 行動裝置程式設計 | Mobile Device Programming | **選** | 3 | 二 | 上 |  |
| **CS 21P** | 3D動畫設計與製作 | Design and Development of 3D Animation | **必** | 3 | 二 | 上 |  |
| **CS 21Q** | 數位遊戲設計概論 | Introduction to Video Game Design | **選** | 3 | 二 | 上 |  |
| CS 20F | 網頁程式設計 | Web Programming | **選** | 3 | 二 | 下 |  |
| CS 10L | 2D動畫製作 | 2D Animation Development | **必** | 3 | 二 | 下 |  |
| **CS 21R** | 3D遊戲程式設計 | 3D Game Programming | **必** | 3 | 二 | 下 |  |
| CS 31C | 2D動畫程式設計 | 2D Animation Programming | **選** | 3 | 三 | 上 |  |
| CS 30X | 3D遊戲製作 | 3D Game Development | **選** | 3 | 三 | 上 |  |
| CS 30H | 人工智慧概論 | Introduction to Artificial Intelligence | **選** | 3 | 三 | 下 |  |
| CS 31K | 跨平台程式設計 | Cross-platform Programming | **選** | 3 | 三 | 下 |  |
| CS 31H | 遊戲特效設計與製作 | Design and Production of Special Effect for Video Game | **選** | 3 | 三 | 下 |  |
| CS 40E | 擴增實境開發與應用 | Augmented Reality Development and Application | **選** | 3 | 四 | 上 |  |
| **動畫與數位內容學程(24)** | CS 10O | 數位內容製作概論 | Introduction to Digital Content Production | **必** | 3 | 一 | 上 |  |
| CS21L | 圖像繪製與編輯 | Image Drawing and Editing | **選** | 3 | 一 | 上 |  |
| CS21B | 數位出版實作 | Digital Publishing Implementation | **選** | 3 | 一 | 下 |  |
| CS 20I | 數位影音編輯 | Digital Video Editing | **選** | 3 | 一 | 下 |  |
| CS21A | 多媒體企劃與腳本實作 | Multimedia Design and Writing | **選** | 3 | 二 | 上 |  |
| CS 21T | 角色與場景製作 | Character Design and animation background layout | **選** | 3 | 二 | 上 |  |
| CS10L | 2D動畫製作 | 2D Animation Development | **必** | 3 | 二 | 上 |  |
| CS21M | 2D動畫企劃與實作 | 2D Animation Workshop | **選** | 3 | 二 | 下 |  |
| CS30J | 3D動畫設計與製作 | Design and Development of 3D Animation | **選** | 3 | 二 | 下 |  |
| CS 31I | 數位內容設計 | Digital Content Design | **必** | 3 | 三 | 上 |  |
| CS21N | 3D動畫企劃與實作 | 3D Animation Workshop | **選** | 3 | 三 | 上 |  |
| CS31C | 2D動畫程式設計 | 2D Animation Programming | **選** | 3 | 三 | 下 |  |
| CS 31J | 進階3D動畫製作 | Advanced 3D Animation Production | **選** | 3 | 三 | 下 |  |

註：1.得視實際情況調整授課年級與學期。