

佛光大學 創意與科技學院 資訊應用學系

學士班 課程架構表

(110) 學年度以後入學新生適用

110.03.24 109 學年度第 4 次系課程委員會會議通

- 一、本系學士班學生畢業學分數 **128** 學分
 二、通識教育課程 (**另列**)
 三、本系學士班 **主修領域** 學分數 **69** 學分，由以下 **三** 個學程組成：
 (一) 跨領域特色學程 **21** 學分 (**另列**)
 (二) 資訊應用學系核心學程 **39** 學分
 (三) 本系學士班專業選修學程 (三選一) **24** 學分
 四、本系學士班專業選修學程
 (一) 資訊系統與智慧應用學程 **24** 學分
 (二) 數位遊戲開發學程 **24** 學分
 (三) 動畫與數位內容學程 **24** 學分
 五、各學程課程如下表：

系 核 心 學 程 (39)	CS 10F	程式設計	Programming Languages	必	3	一	上	資訊應用學系-系核心學程規 劃如下，共開設 63 學分，其中 27 學分為系核心學程必修學 分，另外學生至少再選修 4 門 課共 12 學分本核心學程共採計 39 學分。
	CS 10I	計算機概論	Introduction to Computer Science	必	3	一	上	
	CS 10J	微積分	Calculus	選	3	一	上	
	CS20C	物件導向程式設計	Object-Oriented Programming	選	3	一	下	
	CS 21C	資料結構	Data Structures	必	3	二	上	
	CS 21D	離散數學	Discrete Mathematics	必	3	二	上	
	CS 20H	互動式網頁製作	Dynamic Web Development	選	3	二	上	
	CS21S	劇本式程式語言	Scripting Languages	選	3	二	上	
	CS 21E	資料庫系統	Database Systems	必	3	二	下	
	CS 20Z	遊戲開發與腳本實作	Game Development and Storytelling	選	3	二	下	
	CS 20Q	多媒體系統	Multimedia Systems and Applications	選	3	二	下	
	CS 20M	演算法	Algorithms	選	3	二	下	
	CS 21O	基礎專題實作	Project Design and Implementation	選	3	二	下	
	CS 31G	資料通訊與電腦網路	Fundamentals of Data Communication and Computer Networks	必	3	三	上	
	CS 20P	作業系統	Operating Systems	選	3	三	上	
	CS31F	系統分析與設計	Systems Analysis and Design	必	3	三	上	
	CS31M	使用者經驗設計	User Experience Design	選	3	三	上	
	CS 30N	專題實作 1	Advanced Project Design and Implementation (I)	必	3	三	上	
	CS 40A	專題實作 2	Advanced Project Design and Implementation (II)	必	3	三	下	
	CS 40F	實務實習 1	Practicum (I)	選	3	四	上	
	CS40G	實務實習 2	Practicum (II)	選	3	四	下	

系專業選修學程	資訊系統與智慧應用學程 (24)	CS 10M	視窗程式設計	Windows Programming	必	3	一	下	
		CS 21W	網頁程式設計	Web Programming	必	3	二	上	(新增課程)
		CS 20E	影像處理概論	Introduction to Image Processing	選	3	二	上	
		CS 20T	行動裝置程式設計	Mobile Device Programming	選	3	二	上	與遊戲組合開
		CS21U	演算法	Algorithms	必	3	二	下	(新增課程)
		CS20Q	多媒體系統	Multimedia Systems and Applications	選	3	二	下	與系核心合開
		CS 30Q	智慧型代理人	Intelligent Agents	選	3	二	下	
		CS 31B	進階網頁程式設計	Advanced Web Programming	選	3	二	下	
		CS 31N	人工智慧概論	Introduction to Artificial Intelligence	必	3	三	上	與遊戲組合開 (新增課程)
		CS 20P	作業系統	Operating Systems	選	3	三	上	
		CS31M	使用者經驗設計	User Experience Design	選	3	三	上	(新增課程)
		CS 30E	管理資訊系統	Management Information Systems	選	3	三	下	
		CS 31K	跨平台程式設計	Cross-platform Programming	選	3	三	下	與遊戲組合開
		CS31L	機器學習實作	Implementation of Machine Learning Algorithms	選	3	三	下	
		CS 40H	智慧物聯網應用	Applications of AIoT	選	3	四	上	
		CS31Q	資訊安全概論	Introduction to Information Security	選	3	四	下	(新增課程)
	數位遊戲開發學程 (24)	CS21L	圖像繪製與編輯	Image Drawing and Editing	選	3	一	上	與動畫組合開
		CS10Q	C# 程式設計	C# Programming	必	3	一	下	(新增課程)
		CS21P	3D 動畫設計與製作	Design and Development of 3D Animation	必	3	一	上	
		CS10R	UI/UX 設計實務	UI/UX design practices	選	3	一	下	(新增課程)
		CS 21R	3D 遊戲程式設計	3D Game Programming	必	3	二	上	
		CS21X	2D 遊戲程式設計	2D Game Programming	必	3	二	上	(新增課程)
		CS 20T	行動裝置程式設計	Mobile Device Programming	選	3	二	上	與系統組合開
		CS 20F	網頁程式設計	Web Programming	選	3	二	下	
		CS 30H	人工智慧概論	Introduction to Artificial Intelligence	選	3	三	上	與系統組合開
		CS 30X	3D 遊戲製作	3D Game Development	選	3	二	下	
		CS21Y	虛擬實境與擴增實境	Virtual Reality and Augmented Reality	選	3	二	下	(新增課程)
		CS31O	網路遊戲程式設計	Online game programming	選	3	三	上	(新增課程)
		CS31P	遊戲介面設計	Game interface design	選	3	三	上	(新增課程)
		CS 31K	跨平台程式設計	Cross-platform Programming	選	3	三	下	與系統組合開
		CS 31H	遊戲特效設計與製作	Design and Production of Special Effect for Video Game	選	3	三	下	
		CS 40D	手機遊戲設計	Mobile Game Design	選	3	三	下	
	動畫與數位內容學程 (24)	CS21V	圖像繪製與編輯	Image Drawing and Editing	必	3	一	上	與遊戲組合開 (新增課程)
		CS21B	數位出版實作	Digital Publishing Implementation	選	3	一	下	
		CS20I	數位影音編輯	Digital Video Editing	選	3	一	下	

		CS10L	2D 動畫製作	2D Animation Development	必	3	二	上	
		CS21T	角色與場景製作	Character Design and animation background layout	選	3	二	上	
		CS21A	多媒體企劃與腳本實作	Multimedia Design and Writing	選	3	二	上	
		CS21P	3D 動畫設計與製作	Design and Development of 3D Animation	必	3	二	下	
		CS21M	2D 動畫企劃與實作	2D Animation Workshop	選	3	二	下	
		CS20J	數位學習概論	Introduction to E-learning	選	3	二	下	
		CS31I	數位內容設計	Digital Content Design	必	3	三	上	
		CS21N	3D 動畫企劃與實作	3D Animation Workshop	選	3	三	上	
		CS31C	2D 動畫程式設計	2D Animation Programming	選	3	三	下	
		CS31J	進階 3D 動畫製作	Advanced 3D Animation Production	選	3	三	下	

註：1. 得視實際情況調整授課年級與學期。