

106-111 課程抵認表(創科院資應系適用)

111.08.15

序號	課號	課號	課名	課架	課號	課名	說明
1	106	CS10N	學習科技與多媒體概論	108 後	CS100	數位內容製作概論	課號與課名不同
2	106	CS21K	數位影音編輯	108 後	CS20I	數位影音編輯	課號不同
3	106	CS21G	遊戲開發與腳本實作	108 後	CS21J	數位遊戲設計概論	課號與課名不同
4	106	CS20V	數位教學設計	108 後	CS31I	數位內容設計	課號與課名不同
5	107	CS21G	遊戲開發與腳本實作	108 後	CS21Q	數位遊戲設計概論	課號與課名不同，雙向
6	107	CS21Y	數位遊戲設計概論	110 後	CS20Z	遊戲開發與腳本實作	課號與課名不同，雙向
7	107	CS10N	學習科技與多媒體概論	108 後	CS100	數位內容製作概論	課號與課名不同
8	107	CS10N	學習科技與多媒體概論	110 後	CT031	數位內容製作概論	課號不同(後者在院核心)
9	107	CS30J	3D 動畫設計與製作	110 後	CS21P	3D 動畫設計與製作	課號不同
10	107	CS20V	數位教學設計	110 後	CS31N	數位內容設計	課號課名不同
11	107	CS21G	遊戲開發與腳本實作	110 後	CS20Z	遊戲開發與腳本實作	課號不同(後者在系核心)
12	全	CS10K	溝通與簡報技巧	110 後	CT024	溝通與簡報技巧	課號不同(後者在院核心)
13	全	CS20K	基礎專題實作 1	108 後	CS210	基礎專題實作	課號與課名不同
14	全	CS30B	基礎專題實作 2	108 後	CS210	基礎專題實作	課號與課名不同
15	全	CS20B	離散數學	全	CS21D	離散數學	課號不同
16	全	CS20L	資料庫系統	全	CS21E	資料庫系統	課號不同
17	全	CS30A	系統分析與設計	全	CS31F	系統分析與設計	課號不同
18	全	CS30D	資訊通訊與電腦網路	全	CS31G	資訊通訊與電腦網路	課號不同

19	全	CS20F	網頁程式設計	全	CS30U	網頁程式設計	課號不同
20	108	CS20C	物件導向程式設計	108	CS10P	物件導向程式設計	課號不同
21	110	CS21L	圖像繪製與編輯	110	CS21V	圖像繪製與編輯	課號不同
22	110	CS30H	人工智慧概論	110	CS31N	人工智慧概論	課號不同
23	106	CS40F	實務實習 1	110	CS40C	實務實習	課號與課名不同
24	106	CS40G	實務實習 2	110	CS40C	實務實習	課號不同
25	全	CS30W	3D 遊戲程式設計	全	CS21R	3D 遊戲程式設計	課號不同
26	106	CS21K	數位影音編輯	108	CS20I	數位影音編輯	課號不同
27	108	CS30G	視窗程式設計	110	CS10M	視窗程式設計	課號不同
28	108	CS20F	網頁程式設計	110	CS21W	網頁程式設計	課號不同
29	108	CS20M	演算法	110	CS21U	演算法	課號不同
30	108	CS21F	多媒體系統	110	CS20Q	多媒體系統	課號不同
31	107	CS21J	數位遊戲設計概論	108	CS21Q	數位遊戲設計概論	課號不同
32	107	CS20J	數位學習概論	109	CS5G0	數位學習導論	課號與課名不同(後者在研究所)
33	107	CS21K	數位影音編輯	110 後	CS21V	數位影音編輯	課號不同
34	107	CS30U	網路程式設計	108	CS10M	視窗程式設計	
35	107	CS31B	進階網頁程式設計	108	CS30U	網路程式設計	