

佛光大學資訊應用學系學士班

課程架構表(113學年度入學新生適用)

Program Curriculum for Department of Applied Informatics, FGU (Applicable to freshmen admitted in the 113th academic year)

(113) 學年度入學新生適用

114年5月14日113學年度第12次課程委員會議通過

一、本系學士班學生畢業學分數128學分 Department requirements for graduation: 128 Credits 二、通識教育課程32學分 General Education Course: 32 Credits 三、科技創新與創意實踐學程21學分 College requirements for program: 21 Credits 四、本系學士班主修領域學分數63學分，由以下二個學程組成： Department requirements for major course: 63 Credits (一)(系)領域核心學程39學分 Core curriculum: 39 Credits (二)本系學士班領域專業學程(三選一) Specialized Elective curriculum (Choose one from three) 五、本系學士班領域專業學程 Specialized Elective curriculum (一)資訊系統與智慧應用學程24學分 Information Systems and Intelligent Applications Program: 24 Credits (二)數位遊戲開發學程24學分 Digital Game Development Program: 24 Credits (三)動畫與數位內容學程24學分 Animation and Digital Content Program: 24 Credits 六、本系學生自由選修學分數： Optional courses for self-selected subjects: 12 Credits 七、本系各學程課程如下表： The courses of program are as listed below.								
類別 Category	課號 Course Code	科目名稱 Course Name in Chinese	英文名稱 Course Name in English	修別 (Required/Elective)	學分 數 Credits	開課年級		備註 Remarks
						年級 Grades	學期 Semester	
Core curriculum (系)領域核心學程	CS 10F	程式設計	Programming Languages	必修 Required	3	一 Freshman	上 First	資訊應用學系-系核心學程規劃如下，共開設63學分，其中27學分為系核心學程必修學分，另外學生至少再選修4門課共12
	CS 10I	計算機概論	Introduction to Computer Science	必修 Required	3	一 Freshman	上 First	
	CS 21C	資料結構	Data Structures	必修 Required	3	二 Sophomore	上 First	
	CS 21D	離散數學	Discrete Mathematics	必修 Required	3	二 Sophomore	上 First	
	CS 21E	資料庫系統	Database Systems	必修 Required	3	二 Sophomore	下 Second	
	CS 31F	系統分析與設計	Systems Analysis and Design	必修 Required	3	三 Junior	上 First	
	CS 30N	專題實作I	Advanced Project Design and Implementation (I)	必修 Required	3	三 Junior	上 First	
	CS 31G	資料通訊	Fundamentals of Data	必修	3	三	下	

			與電腦網路	Communication and Computer Networks	Required		Junior	Second	學分本核心學程共採計39學分。 The Department of Applied Informatics - The core curriculum is planned as follows, offering a total of 63 credits. Among these, 27 credits are required core courses for the department, and students must also select at least 4 elective courses totaling 12 credits. The core curriculum thus accounts for a total of 39 credits.
		CS 40A	專題實作2	Advanced Project Design and Implementation (II)	必修 Required	3	三 Junior	下 Second	
		CS 10J	微積分	Calculus	選修 Elective	3	一 Freshman	上 First	
		CS 20C	物件導向程式設計	Object-Oriented Programming	選修 Elective	3	一 Freshman	下 Second	
		CS 20H	互動式網頁製作	Dynamic Web Development	選修 Elective	3	二 Sophomore	上 First	
		CS 21S	劇本式程式語言	Scripting Languages	選修 Elective	3	二 Sophomore	上 First	
		CS 20Z	遊戲開發與腳本實作	Game Development and Storytelling	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second	
		CS 20Q	多媒體系統	Multimedia Systems and Applications	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second	
		CS 20M	演算法	Algorithms	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second	
		CS 21O	基礎專題實作	Project Design and Implementation	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second	
		CS 20P	作業系統	Operating Systems	選修 Elective	3	三 Junior	上 First	
		CS31M	使用者經驗設計	User Experience Design	選修 Elective	3	三 Junior	上 First	
		CS 40F	實務實習1	Practicum (I)	選修 Elective	3	四 Senior	上 First	
		CS 40G	實務實習2	Practicum (II)	選修 Elective	3	四 Senior	下 Second	
Specialized Elective curriculum (系) 領域專業學程	資訊系統與智慧應用學程(24) Information Systems and Intelligent Applications Program(24)	CS 10M	視窗程式設計	Windows Programming	選修 Elective	3	一 Freshman	下 Second	
		CS 20F	網頁程式設計	Web Programming	選修 Elective	3	二 Sophomore	上 First	
		CS 20E	影像處理概論	Introduction to Image Processing	選修 Elective	3	二 Sophomore	上 First	
		CS 20T	行動裝置程式設計	Mobile Device Programming	選修 Elective	3	二 Sophomore	上 First	與遊戲組合開
		CS 20M	演算法	Algorithms	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second	與系核心合開
		CS 20Q	多媒體系統	Multimedia Systems and Applications	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second	
		CS 30Q	智慧型代理人	Intelligent Agents	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second	
		CS 31B	進階網頁程式設計	Advanced Web Programming	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second	
		CS 31N	人工智慧概論	Introduction to Artificial Intelligence	選修 Elective	3	三 Junior	上 First	與遊戲組合開
		CS 20P	作業系統	Operating Systems	選修 Elective	3	三 Junior	上 First	與系核心合開
		CS 31M	使用者經驗設計	User Experience Design	選修 Elective	3	三 Junior	上 First	
		CS 30E	管理資訊系統	Management Information Systems	選修 Elective	3	三 Junior	下 Second	
		CS 31K	跨平台程式設計	Cross-platform Programming	選修 Elective	3	三 Junior	下 Second	與遊戲組合開
		CS31L	機器學習實作	Implementation of Machine Learning Algorithms	選修 Elective	3	三 Junior	下 Second	

	CS 40H	智慧物聯網應用	Applications of AIoT	選修 Elective	3	四 Senior	上 First	
	CS31Q	資訊安全概論	Introduction to Information Security	選修 Elective	3	四 Senior	下 Second	
數位遊戲開發學程(24) Digital Game Development Program(24)	CS21V	圖像繪製與編輯	Image Drawing and Editing	選修 Elective	3	一 Freshman	上 First	與動畫組合開
	CS21P	3D 動畫設計與製作	Design and Development of 3D Animation	選修 Elective	3	一 Freshman	上 First	與動畫組合開
	CS 10Q	C# 程式設計	C# Programming	選修 Elective	3	一 Freshman	下 Second	
	CS 21R	3D 遊戲程式設計	3D Game Programming	選修 Elective	3	二 Sophomore	上 First	
	CS21X	2D 遊戲程式設計	2D Game Programming	選修 Elective	3	二 Sophomore	上 First	
	CS 20T	行動裝置程式設計	Mobile Device Programming	選修 Elective	3	二 Sophomore	上 First	與系統組合開
	CS 20F	網頁程式設計	Web Programming	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second	
	CS 30H	人工智慧概論	Introduction to Artificial Intelligence	選修 Elective	3	三 Junior	上 First	與系統組合開
	CS 30X	3D 遊戲製作	3D Game Development	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second	
	CS21Y	虛擬實境與擴增實境	Virtual Reality and Augmented Reality	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second	
	CS31P	遊戲介面設計	Game interface design	選修 Elective	3	三 Junior	上 First	
	CS 31K	跨平台程式設計	Cross-platform Programming	選修 Elective	3	三 Junior	下 Second	與系統組合開
	CS 31H	遊戲特效設計與製作	Design and Production of Special Effect for Video Game	選修 Elective	3	三 Junior	下 Second	
	CS 40D	手機遊戲設計	Mobile Game Design	選修 Elective	3	三 Junior	下 Second	
動畫與數位內容學程(24) Animation and Digital Content Program(24)	CS21V	圖像繪製與編輯	Image Drawing and Editing	選修 Elective	3	一 Freshman	上 First	與遊戲組合開
	CS21B	數位出版實作	Digital Publishing Implementation	選修 Elective	3	一 Freshman	下 Second	
	CS20I	數位影音編輯	Digital Video Editing	選修 Elective	3	一 Freshman	下 Second	
	CS10L	2D 動畫製作	2D Animation Development	選修 Elective	3	二 Sophomore	上 First	
	CS21T	角色與場景製作	Character Design and animation background layout	選修 Elective	3	二 Sophomore	上 First	
	CS21A	多媒體企劃與腳本實作	Multimedia Design and Writing	選修 Elective	3	二 Sophomore	上 First	
	CS21M	2D 動畫企劃與實作	2D Animation Workshop	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second	
	CS20J	數位學習概論	Introduction to E-learning	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second	
	CS21P	3D 動畫設計與製作	Design and Development of 3D Animation	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second	與遊戲組合開
	CS31I	數位內容設計	Digital Content Design	選修 Elective	3	三 Junior	上 First	
	CS21N	3D 動畫企劃與實作	3D Animation Workshop	選修 Elective	3	三 Junior	上 First	
	CS31C	2D 動畫	2D Animation	選修	3	三	下	

			程式設計	Programming	Elective		Junior	Second	
		CS31J	進階3D 動畫製作	Advanced 3D Animation Production	選修 Elective	3	三 Junior	下 Second	