

佛光大學資訊應用學系課程規劃表

Program Curriculum for Department of Applied Informatics ,FGU

(115) 學年度入學新生適用

115 年 5 月 8 日 114 學年度第 8 次課程委員會會議通過

本系學士班學生畢業學分數至少 128 學分，包含：

Department requirements for graduation at least 128 Credits, including:

一、通識教育學程 32 學分

General Education Course Program: 32 Credits

二、院跨領學程 24 學分

Interdisciplinary Course Program 24 Credits

三、本系學士班必修學分數 33 學分

Department requirements for major course: 33 Credits.

(一) (系) 核心學程 33 學分

Core Credit Program: 33 Credits.

四、本系學士班專業學程 (三選一)

Specialized Credit Program (Choose One of Three)

(一) 資訊系統開發學程 21 學分

Information Systems Development Program: 21 Credits.

(二) 動畫與視覺特效學程 21 學分

Animation and Visual Effects Program: 21 Credits.

(三) 數位遊戲開發學程 21 學分

Digital Game Development Program: 21 Credits.

五、本系學生自由選修 18 學分

Optional courses for self-selected subjects: 18 Credits

六、本系 30+大學：宜蘭染工藝文化永續學分學程 17 學分 (限 30+大學學生)

Thirty Plus University: Yilan Dye Craft and Cultural Sustainability Credit Program: 17 Credits (only Thirty Plus university students)

七、本系各學程課程如下表：

The courses of program are as listed below.

類別 Category	課號 Course Code	科目名稱 Course Name in Chinese	英文名稱 Course Name in English	修別 (Required / Elective)	學分數 Credits	開課年級		備註 Remarks
						年級 Grades	學期 Semester	
Core Credit Program (系) 核心學程	INFO1001	程式設計	Programming Languages	必修 Required	3	一 Freshman	上 First	
	INFO1002	計算機概論	Introduction to Computer Science	必修 Required	3	一 Freshman	上 First	
	INFO1003	C#程式設計	C# Programming	必修 Required	3	一 Freshman	下 Second	
	INFO1004	網頁設計與製作	Web design and production	必修 Required	3	一 Freshman	下 Second	
	INFO2001	資料結構	Data Structures	必修 Required	3	二 Sophomor	上 First	
	INFO2002	遊戲開發與腳本實作	Game Development and Storytelling	必修 Required	3	二 Sophomor	上 First	
	INFO2003	資料庫系統	Database Systems	必修 Required	3	二 Sophomor	下 Second	
	INFO3001	專題實作 1	Advanced Project Design and Implementation	必修 Required	3	三 Junior	上 First	

Specialized Credit Program (系) 專業學程	Information Systems Development Program			(I)				
		INFO3002	專題實作 2	Advanced Project Design and Implementation (II)	必修 Required	3	三 Junior	下 Second
		INFO3003	資料通訊與電腦網路	Fundamentals of Data Communication and Computer Networks	必修 Required	3	三 Junior	下 Second
		INFO4001	使用者經驗設計	User Experience Design	必修 Required	3	四 Senior	上 First
	資訊系統開發學程	INFO2004	網頁程式設計	Web programming	選修 Elective	3	二 Sophomore	上 First 數位遊戲開發學程
		INFO2015	AI 代理人	Intelligent Agents	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second
		INFO2006	電腦視覺實務	Computer Vision Practices	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second
		INFO2007	演算法	Algorithms	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second 數位遊戲開發學程
		INFO2008	離散數學	Discrete Mathematics	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second
		INFO2016	基礎專題實作	Project Design and Implementation	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second 動畫與視覺特效學程 數位遊戲開發學程
		INFO3004	系統分析與設計	Systems Analysis and Design	選修 Elective	3	三 Junior	上 First 數位遊戲開發學程
		INFO3013	AI 物聯網應用	Applications of AIoT	選修 Elective	3	三 Junior	上 First 數位遊戲開發學程
		INFO3006	作業系統	Operating Systems	選修 Elective	3	三 Junior	上 First 數位遊戲開發學程
		INFO3007	資訊安全概論	Introduction to Information Security	選修 Elective	3	三 Junior	下 Second
		INFO4007	AI 機器學習實作	Implementation of Machine Learning Algorithms	選修 Elective	3	四 Senior	上 First
		INFO4005	實務實習 1	Practicum (I)	選修 Elective	3	四 Senior	上 First 動畫與視覺特效學程
		INFO4006	實務實習 2	Practicum (II)	選修 Elective	3	四 Senior	下 Second 數位遊戲開發學程

動畫與視覺特效學程 Animation and Visual Effects Program	INFO1005	圖像繪製與編輯	Image Drawing and Editing	選修 Elective	3	一 Freshman	上 First	
	INFO1006	3D 動畫設計與製作	Design and Development of 3D Animation	選修 Elective	3	一 Freshman	上 First	數位遊戲開發學程
	INFO1007	2D 動畫製作	2D Animation Development	選修 Elective	3	一 Freshman	下 Second	
	INFO1008	數位影音編輯	Digital Video Editing	選修 Elective	3	一 Freshman	下 Second	
	INFO2009	角色與場景製作	Character Design and animation background layout	選修 Elective	3	二 Sophomore	上 First	數位遊戲開發學程
	INFO2010	2D 動畫企劃與實作	2D Animation Workshop	選修 Elective	3	二 Sophomore	上 First	
	INFO2011	3D 動畫企劃與實作	3D Animation Workshop	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second	
	INFO2016	基礎專題實作	Project Design and Implementation	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second	資訊系統開發學程 數位遊戲開發學程
	INFO3008	視覺特效製作與應用	Visual Effects Production and Application	選修 Elective	3	三 Junior	上 First	
	INFO3009	進階 3D 動畫製作	Advanced 3D Animation Production	選修 Elective	3	三 Junior	下 Second	
	INFO2014	虛擬製作	Virtual Production	選修 Elective	3	三 Junior	下 Second	傳播系
	INFO4005	實務實習 1	Practicum (I)	選修 Elective	3	四 Senior	上 First	資訊系統開發學程 數位遊戲開發學程
	INFO4006	實務實習 2	Practicum (II)	選修 Elective	3	四 Senior	下 Second	

數位遊戲開發學程	Digital Game Development Program	INFO1006	3D 動畫設計與製作	Design and Development of 3D Animation	選修 Elective	3	一 Freshman	上 First	動畫與視覺特效學程
		INFO2013	2D 遊戲程式設計	2D Game Programming	選修 Elective	3	二 Sophomore	上 First	
		INFO2004	網頁程式設計	Web programming	選修 Elective	3	二 Sophomore	上 First	資訊系統開發學程
		INFO2009	角色與場景製作	Character Design and animation background layout	選修 Elective	3	二 Sophomore	上 First	動畫與視覺特效學程
		INFO2012	3D 遊戲程式設計	3D Game Programming	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second	
		INFO2007	演算法	Algorithms	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second	資訊系統開發學程
		INFO2016	基礎專題實作	Project Design and Implementation	選修 Elective	3	二 Sophomore	下 Second	資訊系統開發學程 動畫與視覺特效學程
		INFO3006	作業系統	Operating Systems	選修 Elective	3	三 Junior	上 First	資訊系統開發學程
		INFO3012	遊戲特效設計與製作	Design and Production of Special Effect for Video Game	選修 Elective	3	三 Junior	上 First	
		INFO3010	3D 遊戲製作	3D Game Development	選修 Elective	3	三 Junior	上 First	進階課
		INFO3004	系統分析與設計	Systems Analysis and Design	選修 Elective	3	三 Junior	上 First	資訊系統開發學程
		INFO3013	AI 物聯網應用	Applications of AIoT	選修 Elective	3	三 Junior	上 First	資訊系統開發學程
		INFO4004	虛擬實境與擴增實境	Virtual Reality and Augmented Reality	選修 Elective	3	四 Senior	上 First	
		INFO4005	實務實習 1	Practicum (I)	選修 Elective	3	四 Senior	上 First	資訊系統開發學程 動畫與視覺特效學程
		INFO4006	實務實習 2	Practicum (II)	選修 Elective	3	四 Senior	下 Second	

Thirty Plus University (系) 30+大學	Yilan Dye Craft and Cultural Sustainability Credit Program 宜蘭染工藝文化永續學分學程	AI3L1001	高齡社會與人生 100 再設計	Redesigning the 100-Year Life in an Aging Society	必修 Required	2	1	上 First	
		AI3L1008	民藝美學與工藝素 養	Folk Craft Aesthetics and Craft Literacy	選修 Elective	3	1	上 First	
		AI3L1009	天然染工藝導論與 實作	Introduction to Natural Dye and Craft Practice	選修 Elective	3	1	上 First	
		AI3L1010	工坊與社區實務	Workshop and Community Practice	選修 Elective	3	1	下 second	
		AI3L1011	成果展與文化行動 實踐	Exhibition Outcomes and Cultural Action Practice	選修 Elective	3	1	下 second	
		AI3L1012	使用者體驗設計	User Experience Design	選修 Elective	3	1	下 second	

註：1. 學系課架毋須呈現院跨領域特色學程。

This program curriculum does not need to appear the Interdisciplinary Course Program.

2. 得視實際情況調整授課年級與學期。

The time of the courses should be followed as arranged above. Because of some special issues, the course of grades and semesters can be altered.